



Wedstrijdreglement tackle 2025

05-11-2024

Wedstrijdreglement tackle 2025

Inhoudsopgave

Artikel	Pagina
1 Inleiding	2
2 Begrippen	2
3 Competitieleader	2
4 Seizoen	3
5 Wedstrijden	8
6 Kledingvoorschriften	11
7 Accommodatie Voorschriften	12
8 Weersomstandigheden	13
9 Scheidsrechters	14
10 Nationale teams	15
11 Digitale Wedstrijd Formulier (DWF)	15
12 Diskwalificaties	16
13 Protesten	17
14 Leeftijden	17
15 Boetes	18

Bijlages

1	5 vs 5 Full Contact regels
2	7 vs 7 Full Contact regels
3	9 vs 9 Full Contact regels

Artikel 1 Inleiding

1. Dit wedstrijdreglement bevat de regels voor de officiële tackle competities van de American Football Bond Nederland (hierna aangeduid als AFBN) voor het seizoen 2025 en is van toepassing op alle deelnemers aan deze competities. Aangesloten verenigingen zijn verantwoordelijk voor overtredingen van deze regels en voorschriften door hun leden, spelers, team-officials en andere personen die zij hebben gemachtigd om functies of activiteiten uit te voeren in competities en individuele wedstrijden.
2. Waar regels in dit document niet overeenkomen met de regels van de International Federation of American Football (IFAF), is dit document leidend.
3. Dit Wedstrijdreglement is geschreven in de mannelijke vorm omwille van de leesbaarheid. Alle bepalingen in dit wedstrijdreglement zijn echter onverminderd van toepassing op zowel mannen als vrouwen.

Artikel 2 Begrippen

1. In dit wedstrijdreglement worden de verschillende disciplines aangeduid:

Senior Full Contact	(SFC) - Heren Tackle Senioren
Women Full Contact	(WFC) - Vrouwen Tackle Senioren
Junior Tackle	(JT) - U19 Tackle Junioren
Cadets	(CAD) - U17 Tackle Junioren
ISR	Instituut voor de Sportrechtspraak

Artikel 3 Competitieleider

1. De door het AFBN bestuur aangestelde competitieleider neemt de operationele beslissingen met betrekking tot de competities, administreert de uitslagen en de automatisch opgelegde sancties.
2. Daar waar het wedstrijdreglement of enig ander reglement binnen de AFBN niet in voorziet, is de competitieleider bevoegd om zelfstandig beslissingen te nemen.
3. Tegen operationele beslissingen van de competitieleider kan bezwaar worden aangetekend. Dit bezwaar dient per e-mail bij de AFBN aanklager te worden ingediend. De AFBN aanklager bepaalt of het bezwaar door de AFBN Tuchtcommissie wordt behandeld, of doorverwezen wordt naar de Geschillencommissie van het ISR.
4. Aan het indienen van een bezwaar zijn kosten verbonden.
 - a. Het indienen van een bezwaar over een operationele beslissing van de competitieleider bij de AFBN Aanklager kost €50. Dit bedrag dient binnen 24 uur na het indienen van het bezwaar bijgeschreven te zijn op rekeningnummer NL44 BUNQ 2087 6295 87 van de AFBN, onder vermelding van de naam van de vereniging en een kernwoord over het bezwaar.
 - b. Indien het bezwaar door de AFBN tuchtcommissie wordt behandeld en gegrond wordt verklaard, wordt dit bedrag binnen 3 werkdagen na de uitspraak teruggestort.

- c. Indien het bezwaar van een dergelijke aard is dat na overleg met het ISR wordt besloten dat dit door het ISR behandeld dient te worden, zal de AFBN Aanklager daar eerst contact met de betrokken partijen over opnemen. De kosten voor een geschil voorleggen aan de Geschillencommissie van het ISR liggen tussen de €1000 en de €3000.
 - d. Indien een partij zelf van mening is dat het bezwaar door het ISR behandeld dient te worden, zijn de kosten die daaruit voortkomen voor rekening van de partij die het bezwaar indient.
 - e. De beslissing van de competitieleider is geldig tot een besluit van de AFBN Tuchtcommissie of de ISR geschillencommissie deze beslissing vervangt.
5. De competitieleider kan zich te allen tijde en naar eigen goeddunken wenden tot de AFBN Tuchtcommissie en deze vragen een advies uit te brengen, of een besluit naar de AFBN Tuchtcommissie delegeren.

Artikel 4 Seizoen

1. Onder seizoen wordt verstaan het kalenderjaar waarin de wedstrijden worden gehouden.
 - a. Voor de Senioren Full Contact loopt dit van het één na laatste weekend van februari tot en met het tweede weekend van juli.
 - b. Voor de Vrouwen Tackle, Junior Tackle en de Cadets loopt dit van het eerste weekend van september tot het eerste weekend van november.
2. Het concept competitieschema voor de SFC wordt uiterlijk 12 december 2024 bekendgemaakt aan de verenigingen.
3. Eventuele bezwaren/opmerkingen dienen uiterlijk 19 december 2024, 23.59h bij de competitieleider per e-mail gemeld te zijn. Indien er gegronde redenen zijn om het schema te wijzigen, wordt het definitieve schema uiterlijk 21 december 2024 aan de verenigingen doorgegeven.
4. Afhankelijk van het aantal deelnemende teams bestaat de senioren competitie uit twee divisies, te weten de Eredivisie en de Eerste Divisie, al dan niet verdeeld over meerdere poules.
5. Indien een vereniging een tackle variant niet zelf aanbiedt, mogen de spelers van deze vereniging gedurende 1 jaar als gastspeler spelen bij een andere vereniging.
 - a. Dit dient uiterlijk 28 februari 2025 gemeld te worden bij de competitieleider.
 - b. Per team geldt een maximum van 10 gastspelers per seizoen.
 - c. Een gastspeler mag het seizoen erop niet als gastspeler bij een andere vereniging spelen, dit zal hij bij zijn eigen vereniging moeten doen. Wanneer deze de tackle variant nog steeds niet aanbiedt, moet hij zich inschrijven bij een andere vereniging.
 - d. Het gastspelerschap moet door beide verenigingen bij de competitieleider per email worden gemeld, en pas na de bevestiging door de competitieleider is de speler speelgerechtigd.
 - e. Een speler kan niet tijdens een lopend seizoen gastspeler worden bij een andere vereniging.

- f. Indien een vereniging deelneemt aan de BNL of een vergelijkbare competitie, mogen spelers van die vereniging met minder dan drie jaar speelervaring, die niet in aanmerking komen voor het BNL team, zich als gastspeler inschrijven bij een andere vereniging.
- 6. In de Eerste Divisie kunnen twee of meerdere teams een combi team vormen. Dit dient direct bij inschrijving in de competitie te worden aangegeven. Een combi team mag op wedstrijddagen uit maximaal 32 spelers bestaan. Dit team speelt onder de vlag van één van de verenigingen, waarmee het team meetelt voor de statutaire stemverdeling op de ALV.

7. Inschrijving

a. Verenigingen

De verenigingen die deelnemen aan de AFBN competitie moeten lid zijn van de AFBN. Verenigingen zijn ten allen tijde verantwoordelijk voor hun spelers. Verenigingen kunnen alleen deelnemen aan de AFBN competitie wanneer zij geen openstaande schulden hebben bij de AFBN.

b. Senioren full contact (SFC)

- i. De deadline voor inschrijving voor de senioren full contact competitie is vastgesteld op 3 december 2024 om 23.59h. Alle aanmeldingen die na deze datum bij de competitieleider binnenkomen, worden niet meer in behandeling genomen.
- ii. Het inschrijfgeld voor de SFC competitie bedraagt €400,00 en dient binnen 30 dagen na de inschrijfdeadline bijgeschreven te zijn op de bankrekening van de AFBN.
- iii. Binnen 7 dagen na inschrijving dienen de verenigingen een overzicht met tenminste 10 data door te geven tussen het laatste weekend van februari en het laatste weekend van juni waarop zij hun eigen veld beschikbaar hebben. Lukt dit niet, dient men dit per e-mail aan de competitieleider door te geven. Er zal dan gekeken worden naar een passende oplossing. Het niet tijdig doorgeven of het doorgeven van minder dan 10 beschikbare dagen kan betekenen dat niet alle thuiswedstrijden ook bij de vereniging op hun thuisveld gespeeld kunnen worden.
- iiii. Indien een vereniging een bepaalde datum binnen het seizoen niet kan spelen, dient dit, voorzien van een uitleg over de reden, bij het aanleveren van de datum als genoemd in 7.b.iii te worden meegestuurd. Eventuele flag football wedstrijden of evenementen worden niet als reden geaccepteerd.

c. WFC, JT en Cadets

- i. De deadline voor inschrijving voor de WFC, JT en Cadets competitie is vastgesteld op 1 augustus 2025 om 23.59h. Alle aanmeldingen die na deze datum bij de competitieleider binnenkomen, worden niet meer in behandeling genomen. Het inschrijfgeld voor de WFC, JT en Cadets competitie bedraagt €150,00 en dient binnen 7 dagen na de inschrijfdeadline bijgeschreven te zijn op de bankrekening van de AFBN.
- ii. Binnen 7 dagen na inschrijving dienen de verenigingen een overzicht van tenminste 6 data door te geven tussen het eerste weekend van september en het laatste weekend van oktober waarop zij het eigen veld beschikbaar hebben. Lukt dit niet, dient men dit per e-mail aan de competitieleider door te geven. Er zal dan gekeken worden naar een passende oplossing. Het niet tijdig doorgeven of het doorgeven van

minder dan 6 beschikbare dagen kan betekenen dat niet alle thuiswedstrijden ook bij de vereniging op hun thuisveld gespeeld kunnen worden.

- iii. Indien een vereniging een bepaalde datum binnen het seizoen niet kan spelen, dient dit, voorzien van een uitleg over de reden, bij het aanleveren van de datum als genoemd in 7.c.iii. te worden meegestuurd.

d. Aanleveren scheidsrechters

- i. Ieder team dat zich inschrijft voor de SFC competitie, dient naast het inschrijfgeld ook een extra scheidsrechtersvergoeding te betalen van €400,00. Voor WFC, JT en Cadets wordt dit bedrag bepaald aan de hand van het aantal wedstrijden in de competitie.
- ii. Indien een team nieuwe scheidsrechters (de zogenaamde rookies, geen reeds actieve of herintredende scheidsrechter) aanlevert, en deze nieuwe scheidsrechter tenminste 70% van de speeldata beschikbaar is én de helft van het aantal gespeelde wedstrijden per team heeft gefloten, wordt dit bedrag genoemd onder 7.d.i., terugbetaald aan de vereniging.
- iii. Indien de vereniging namens wie deze scheidsrechter actief is, van mening is dat er onvoldoende gebruik wordt gemaakt van de beschikbaarheid van haar scheidsrechter(s) kan zij protest indienen tegen de opgelegde boete bij de AFBN Aanklager.
- iv. Voor een speler die ook als scheidsrechter actief is, geldt dat deze speler tenminste alle weekenden waarop zijn eigen team niet speelt, beschikbaar moet zijn.

8. Play-offs en finales

Aan het eind van het reguliere seizoen worden er play-offs gespeeld om de deelnemers aan de finales vast te stellen.

9. Play-off format

- a. Indien een divisie uit één (1) poule bestaat, zullen de play-offs worden gespeeld volgens het "1-4/2-3 systeem", waarbij het als hoogste geplaatste team tegen het team dat als vierde is geplaatst speelt en het als tweede geplaatste team tegen het als derde geplaatste team speelt.
- b. Indien een divisie uit één (1) poule bestaat en er zijn aan het eind van het reguliere seizoen minder dan vijf teams gerechtigd voor de play-offs, is het als hoogste geplaatste team automatisch geplaatst voor de finale, en spelen de als tweede en derde geplaatste teams een play-off wedstrijd om de andere plaats in de finale.
- c. Indien een divisie verdeeld is in twee poules, worden de play-offs gespeeld volgens het "kruisfinales systeem" waarbij het als hoogst geëindigde team in de ene poule een play-off wedstrijd speelt tegen de nummer 2 uit de andere poule, en vice versa.

10. Play-off deelnemers

- a. De play-offs worden gespeeld op de locatie van de teams die als hoogste geëindigd zijn in de reguliere competitie.
- b. De teams die als hoogste eindigen in de reguliere competitie, afhankelijk van het in het hierboven genoemde format, plaatsen zich voor de play-offs. De stand op de ranglijst wordt bepaald door het winstpercentage van de gespeelde wedstrijden.

- c. Indien een team in de Eredivisie één (1) wedstrijd heeft geforfeit, dat wil zeggen niet afgezegd en/of niet gespeeld, vervalt het recht op deelname aan de play-offs voor het lopende seizoen.
- d. Indien een team in de Eerste Divisie twee wedstrijden heeft geforfeit, dat wil zeggen niet afgezegd en/of niet gespeeld, vervalt het recht op deelname aan de play-offs voor het lopende seizoen.
- e. Indien **meerdere** teams gelijk eindigen in de competitie wordt eerst gekeken naar eventuele forfeits. Een team dat geen wedstrijd heeft geforfeit in de lopende competitie staat te allen tijden boven een team dat reeds één (1) of meerdere wedstrijden heeft geforfeit.
- f. Indien het in 10.e. genoemde ook een gelijke stand oplevert, is het onderlinge resultaat doorslaggevend. Dit zijn de gewonnen en verloren wedstrijden, alsmede het bij elkaar opgetelde doelsaldo van de onderling gespeelde wedstrijden.
- g. Indien het in 10.f. genoemde ook een gelijke stand oplevert, is het resultaat van beide teams tegen de overgebleven hoogst in de rangschikking geëindigde tegenstander in dezelfde poule, of indien de divisie uit één poule bestaat, de divisie, doorslaggevend. Hieronder wordt ook verstaan de gewonnen en verloren wedstrijden, alsmede het bij elkaar opgesteld doelsaldo van de beide wedstrijden.
- h. Indien het in 10.g. genoemde ook een gelijke stand oplevert, wordt hetzelfde toegepast op de overige teams, in volgorde van het hoogst gekwalificeerde tot het laagst gekwalificeerde team.

11. Finales

- a. De finale van de Eredivisie wordt gespeeld in het eerste of het tweede weekend van juli, op een neutrale locatie.
Hiervoor kunnen verenigingen een bidbook inleveren bij het AFBN bestuur.
- b. De finale van de Eerste Divisie wordt gespeeld in het eerste of het tweede weekend van juli, afhankelijk van de datum van de finale van de Eredivisie, op het terrein van het hoogst gekwalificeerde team.
- c. Indien het hoogst gekwalificeerde team van de Eerste Divisie geen mogelijkheid heeft de finale op eigen terrein te spelen, wordt in overleg met de tegenstander en de competitieleider gekeken naar een alternatieve locatie.

12. Promotie en degradatie

- a. Het team dat de finale in de Eerste Divisie heeft gewonnen, heeft het recht om het daaropvolgende seizoen te promoveren naar de Eredivisie. Wanneer geen gebruik gemaakt wordt van dit recht kunnen andere teams uit de Eerste Divisie bij de competitieleider een goed onderbouwde aanvraag indienen voor deelname aan de Eredivisie in het volgende seizoen.
- b. Het laagst geëindigde team in de Eredivisie komt het seizoen erop in de Eerste Divisie uit. Slechts indien geen team uit de Eerste Divisie wil promoveren kan het laagst geëindigde team in de Eredivisie een verzoek indienen bij de competitieleider om het daaropvolgende seizoen wederom in de Eredivisie uit te komen.

- c. Indien een team als combiteam actief is in de competitie, speelt het zoals gesteld in Artikel 3.6 onder de vlag van één van de verenigingen. Dit betekent dat alleen het team onder wiens vlag gespeeld wordt, het volgende jaar recht heeft op deelname aan de competitie in de divisie waar het team uitkomt.
- d. Indien een team het afgelopen seizoen heeft meegedaan aan de BNL of een vergelijkbare competitie, zal gekeken worden in welke divisie het team terug instroomt in de AFBN competitie. Dit om te voorkomen dat er te grote krachtsverschillen ontstaan in de Eerste Divisie.

13. Terugtrekking van een team

- a. Indien een team zich terugtrekt tijdens een lopend seizoen, dat wil zeggen na de uiterste inschrijfdatum, worden alle reeds gespeelde en nog te spelen wedstrijden omgezet in een reglementaire 35-00 nederlaag.
- b. Een team dat zich terugtrekt uit de competitie mag zich in het daaropvolgende seizoen alleen inschrijven voor de competitie één (1) niveau onder het niveau waaruit het zich heeft teruggetrokken.
- c. Indien een vereniging meer dan één (1) team in dezelfde categorie en divisie heeft, kan alleen het op dat moment laagst gekwalificeerde team worden teruggetrokken.

14. Niet spelen van een wedstrijd

- a. Indien een team een wedstrijd niet kan spelen zonder geldige reden, wordt de wedstrijd reglementair als een forfait en een 35-00 nederlaag vastgesteld en gelden de volgende boetes:
 - i. Minder dan 72 uur voor de wedstrijd: €400 boete en de volledige wedstrijdvergoedingen voor de aangestelde scheidsrechters, plus alle daadwerkelijk gemaakte kosten van de tegenstander. Dit dient door de tegenstander onderbouwd te worden aangeleverd bij de competitieleider.
 - ii. Meer dan 72 uur voor de wedstrijd: €250 boete en de volledige wedstrijdvergoedingen voor de aangestelde scheidsrechters, plus alle daadwerkelijk gemaakte kosten van de tegenstander. Dit dient door de tegenstander onderbouwd te worden aangeleverd bij de competitieleider.
 - iii. In beide gevallen, 14.a. en 14.b., dient de boete binnen 14 dagen na bevestiging van de afzegging door de Competitieleider voldaan te zijn op rekeningnummer NL44 BUNQ 2087 6295 87 van de AFBN.
Als het bedrag niet op de betreffende datum is voldaan, worden de nog te spelen competitiewedstrijden omgezet in een administratief forfait, totdat de boete is voldaan. De boete dient na het verstrijken van de 14 dagen vóór de maandag van de eerstvolgende geplande wedstrijdweek voldaan te zijn om de wedstrijd in die week nog te kunnen laten plaatsvinden. De gemaakte kosten van de tegenstander worden na beoordeling van de claim door de Competitieleider en de Tuchtcommissie vastgesteld.
- b. Geldige redenen zoals bedoeld in lid a. kunnen zijn:
 - i. Een afgekeurd veld (zie 17);

- ii. Het overlijden van een lid ;
 - iii. Een veld dat onbeschikbaar is door aantoonbare overmacht.
- c. Geldige redenen zoals bedoeld in lid a. kunnen niet zijn:
- i. Onvoldoende spelers;
 - ii. Materiaalproblemen (geen shirts, shirts niet de juiste kleur etc.);
 - iii. Flag football evenementen of wedstrijden.
- d. Indien een team een wedstrijd na aanvang niet kan of wil uitspelen zonder geldige reden, wordt de wedstrijd reglementair als een forfait en een 35-00 nederlaag vastgesteld volgt een boete die afhankelijk is van het moment van staken. (zie artikel 15)
- e. Geldige redenen zoals bedoeld in lid a. kunnen zijn:
- i. Het veld is onbespeelbaar geworden;
 - ii. Een levensbedreigende blessure van een speler ;
 - iii. veranderde weersomstandigheden (onweer, extreme regenval etc.).
- f. Geldige redenen zoals bedoeld in lid a. kunnen niet zijn:
- i. Onvoldoende spelers;
 - ii. Materiaalproblemen (geen shirts, shirts niet de juiste kleur etc.);
 - iii. Te hoog opgelopen score.
15. Indien een wedstrijd door een vereniging wordt geforfeit, behoudt de tegenstander altijd het recht de eventuele nog te spelen tweede wedstrijd tegen dezelfde tegenstander op eigen veld te spelen.
16. Indien een team zonder gegronde en dringende reden niet verschijnt bij een competitiewedstrijd, kan het door de competitieleider worden uitgesloten van verdere deelname aan de competitie.
17. **Veldkeuring**
- a. Het thuisspelende team is verantwoordelijk voor de veldkeuring. Dit dient uiterlijk 24 uur voor de wedstrijd te gebeuren.
 - b. Indien een veld tijdens het reguliere seizoen niet beschikbaar is door veldafkeur, wordt deze wedstrijd ingehaald op één van de twee inhaalweekenden die opgenomen zijn in het wedstrijdschema.
 - c. Indien een veld ná de veldkeuring alsnog onbespeelbaar wordt door bijvoorbeeld regen of vorst, wordt de wedstrijd ook op een andere datum op de oorspronkelijke locatie gespeeld.
 - d. De mogelijkheid is er, mits in goed overleg tussen de teams en de competitieleider, om de wedstrijdlocatie te veranderen naar het uitspelende team.
18. Veranderingen tijdens de competitie van wedstrijddagen, tegenstanders of nieuwe data voor uitgevallen competitiewedstrijden worden, indien mogelijk, uiterlijk 6 dagen voor de wedstrijddag aan de betrokken teams medegedeeld.

Artikel 5 Wedstrijden

1. Coaches

- a. De Head Coach van een Eredivisie team dient in het bezit te zijn van AFBN Coaching Licentie 1 (te behalen via USA Sports). De kosten voor deze licentie worden door de AFBN voor iedere Head Coach van ieder team vergoed.
- b. Voor de Head Coaches in de Eerste Divisie is dit gewenst, maar pas vanaf start seizoen 2026 verplicht. De kosten voor deze licentie worden door de AFBN voor iedere Head Coach van ieder team vergoed.
- c. Om zich tijdens de wedstrijden in de spelersbox te mogen begeven, moet iedere coach als zodanig vermeld staan op het wedstrijdformulier.

2. Spelers

- a. Een speler mag binnen vijf dagen slechts 1 tackle wedstrijd spelen. In uitzonderlijke gevallen kan dispensatie worden aangevraagd bij de competitieleider.
- b. Een speler moet, om speelgerechtigd te zijn, op het DWF staan.

3. Gametape

- a. Teams in de Eredivisie moeten zorgen voor een goede kwaliteit gametape, opgenomen vanaf minimaal 3,5 meter hoogte met de camera gepositioneerd tussen de 25 yardlines. Beide sidelines, en tenminste 2 yards daarbuiten dienen zichtbaar te zijn op de video, en ook de announcements van de scheidsrechters dienen geheel op de gametape te staan.
- b. Deze gametape moet uiterlijk maandag na de wedstrijd om 12.00h geüpload zijn naar HUDL en gedeeld zijn met de AFBN HUDL Pool. Bij het niet of niet op tijd aanleveren van de gametape zal de competitieleider een boete opleggen (zie artikel 15).
- c. Teams in de Eerste Divisie moeten indien mogelijk zorgen voor goede kwaliteit gametape, bij voorkeur opgenomen vanaf een steiger. Indien gametape beschikbaar is, moet deze uiterlijk maandag na de wedstrijd om 12.00h 23.59h geüpload zijn naar HUDL en gedeeld zijn met de AFBN HUDL Pool.

4. Importspelers

Elk team mag op wedstrijddagen niet meer dan drie importspelers op het wedstrijdformulier hebben staan. Een speler valt in de categorie importspelers indien de speler:

- a. Een Canadees of Amerikaans Staatsburger is die op Amerikaans High School, NCAA of enige ander professioneel niveau football heeft gespeeld en zijn of haar laatste buitenlandse wedstrijd minder dan 5 jaar geleden is.
- b. Een speler met een niet-Europese nationaliteit die op Amerikaans High School, NCAA of enige ander professioneel niveau football heeft gespeeld en zijn of haar laatste buitenlandse wedstrijd minder dan 3 jaar geleden is.

5. **Speelgerechtigdheid playoffs en finale**

Om aan de playoffs te mogen deelnemen moet een speler aan de volgende eisen voldoen:

- a. De speler moet tenminste de helft van het aantal competitiewedstrijden hebben gespeeld of op het wedstrijdformulier hebben gestaan.
 - b. Voor geblesseerde spelers tellen de wedstrijden alleen mee indien zij op wedstrijddagen bij de facecheck voor de wedstrijd aanwezig zijn. Hiervoor kan men de betreffende speler een rugnummer boven de 100 geven in het digitale wedstrijdformulier.
 - c. Voor spelers die nieuw bij een vereniging zijn **én** nog nooit ergens anders American football hebben gespeeld, kan, indien zij zijn ingeschreven nadat de eerste helft van het aantal wedstrijden is gespeeld, dispensatie aanvragen bij de competitieleider. Let op; het is de verplichting van de vereniging zelf om aan te tonen dat een dergelijke speler nooit eerder American football heeft gespeeld. Bij twijfel daarover zal de dispensatie worden afgewezen.
6. Spelers mogen na het verstrijken van de transferdeadline op 30 november, niet meer overstappen naar een andere vereniging die actief is binnen de AFBN en/of in een onder auspiciën vallende competitie de AFBN. Ook niet indien het team waar ze voor uitkomen zich terugtrekt uit de competitie.
 7. Indien een vereniging twee tackle teams in dezelfde categorie actief heeft, mogen spelers tijdens de competitie vanuit het tweede team promoveren naar het eerste team. Als een speler is gepromoveerd mag hij tijdens de competitie niet terug naar het tweede team. De daadwerkelijk gespeelde wedstrijden in het betreffende team zijn bepalend voor de speelgerechtigdheid aan de play-offs en finales.
 8. Spelers kunnen in uitzonderlijke gevallen dispensatie aanvragen om uit te komen in een hogere leeftijdscategorie. De richtlijnen hiervoor worden bepaald in de AFBN Dispensatieprocedure.
 9. Dispensatie om uit te komen in een lagere leeftijdscategorie is alleen mogelijk voor meisjes die nog een jaar langer in de lagere leeftijdscategorie willen blijven spelen.
 10. Indien een speler overstapt naar een andere vereniging, blijven eventuele schorsingen staan en moet de speler deze bij zijn nieuwe vereniging uitzitten.
 11. In de Eerste Divisie worden alle wedstrijden 11 vs 11 gespeeld. Indien één van de teams in de Eerste Divisie door personele problemen niet meer in staat is om wedstrijden 11 vs 11 te spelen, kan ervoor worden gekozen één of meerdere wedstrijden van dat betreffende team te spelen met 9 vs 9 . Hiervoor gelden de volgende voorwaarden:
 - a. Het team dat 9 vs 9 wil spelen moet dit vóór 12.00uur op de maandag voor de wedstrijd melden bij de competitieleider én de tegenstander, zodat ook de tegenstander kan trainen op de gewijzigde regels.
 - b. Indien het niet voor de maandag voor de wedstrijd om 12 uur is doorgegeven, kan alleen 9 vs 9 gespeeld worden wanneer beide teams hiermee akkoord gaan. Wanneer de tegenstander niet akkoord is, moet er gespeeld worden met 11 vs 11 of de wedstrijd wordt gefofeit.

- c. Een team dat aangeeft 9 vs 9 te willen spelen, kan met maximaal 22 spelers op het roster beginnen aan de wedstrijd.
- d. Een wedstrijd die 9vs9 wordt gespeeld, is automatisch een 14-00 nederlaag voor het team dat aangeeft met 9vs9 te willen spelen.
- e. De play-offs en finale worden altijd 11 vs 11 gespeeld. Als een team zich kwalificeert voor de play-offs en zij zijn niet in staat 11 vs 11 te spelen, vervalt hun recht op deelname aan de play-offs.
- f. Indien beide teams aangeven de wedstrijd 9vs9 te willen spelen, geldt de uitslag als een reguliere uitslag, met dus een winstpartij voor de winnaar.

Artikel 6 Kledingvoorschriften

- 1. Voor wat betreft bepalingen over kleur, nummering en andere zaken zijn de IFAF regels leidend tenzij dit anders beschreven is in dit reglement.
- 2. De scheidsrechters controleren minimaal 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd de spelers via het digitale wedstrijdformulier. Deze controle behelst de facecheck en de equipmentcheck.
- 3. Indien een speler na de facecheck van zijn team arriveert, kan hij, indien hij op het digitale wedstrijdformulier staat vermeld, alleen meedoen na een controle door één van de scheidsrechters. Arriveert de speler minder dan 10 minuten voor aanvang van de wedstrijd, kan hij pas gecontroleerd worden tijdens de halftime.
- 4. Om tijdens de wedstrijden een duidelijk onderscheid te kunnen maken tussen beide teams, dient het uit spelende team te zorgen voor contrasterende wedstrijdshirts. Het thuisspelende team heeft ten allen tijde het recht om te spelen in hun eigen clubkleuren. Deze dienen voor aanvang van het seizoen bekend te zijn bij de competitieleider. Indien een bezoekende vereniging niet kan spelen in wedstrijdshirts met een voldoende contrasterende kleur, wordt de wedstrijd omgezet in een administratief forfait.

5. Spelers

Alle spelers moeten voldoen aan de volgende eisen op wedstrijddagen.

- a. Eredivisie 2025: Alle wedstrijdtenues moeten hetzelfde zijn. Dat wil zeggen:
 - i. Alle helmen dezelfde kleur;
 - ii. Alle wedstrijd shirts, broeken en sokken dezelfde kleur;
 - iii. Alle onderkleding die zichtbaar is, moet in de teamkleur en/of één gezamenlijke andere kleur zijn. Dus het mag de teamkleur en een (1) andere kleur zijn.
- b. Eerste Divisie 2025: Alle wedstrijdtenues moeten hetzelfde te zijn. Dat wil zeggen:
 - i. Alle helmen het liefst in dezelfde kleur (vanaf 2026 verplicht);
 - ii. Alle wedstrijd shirts, broeken en sokken dezelfde kleur;
 - iii. Alle onderkleding die zichtbaar is, moet in de teamkleur en/of één gezamenlijke andere kleur zijn. Dus het mag de teamkleur en een (1) andere kleur zijn.
- 6. Een speler mag tijdens de wedstrijd twee rugnummers hebben, waarvan één eligible nummer (0 t/m49 & 80 t/m99) en één ineligible nummer (50 t/m79). Beide nummers moeten op het

digitale wedstrijdformulier worden vermeld. De speler mag dan vrij wisselen tussen deze twee rugnummers zonder dit te melden bij de scheidsrechters.

7. Indien een speler tijdens de wedstrijd noodgedwongen met een ander rugnummer met dezelfde status (eligible of ineligible) moet spelen door bijvoorbeeld een kapot shirt, moet dit aan de scheidsrechters worden doorgegeven. De scheidsrechters geven dit direct door aan de tegenstander, en vermelden het op het digitale wedstrijdformulier.
8. Indien een speler tijdens de wedstrijd noodgedwongen met een ander rugnummer met een andere status (eligible of ineligible) moet spelen door bijvoorbeeld het wegvallen van een offensive lineman, moet dit aan de scheidsrechters worden doorgegeven. De scheidsrechters geven dit direct door aan de tegenstander, en vermelden het op het digitale wedstrijdformulier. Deze speler mag tijdens de wedstrijd niet meer terugwisselen naar een rugnummer met een andere status (eligible of ineligible).
9. Indien één of meerdere spelers zich niet aan de kledingvoorschriften houden, geven de scheidsrechters dit direct aan bij de Head Coach van het betreffende team. De Head Coach is daarna verantwoordelijk voor het direct in orde brengen en houden van de kleding en bescherming van al zijn of haar spelers. Indien deze waarschuwing niet tot gevolg heeft dat alle spelers de juiste kleding dragen, vermeldt de referee dit op het digitale wedstrijdformulier en volgt er een boete vanuit de competitieleider.

Artikel 7 Accommodatie Voorschriften

1. Een team moet voor thuiswedstrijden de beschikking hebben over een door de gemeente goedgekeurd, bespeelbaar veld dat voldoet aan de eisen die de IFAF stelt.
2. Voor teams die uitkomen in de Eredivisie geldt dat het veld voorzien moet zijn van de volledige door de IFAF opgestelde belijning eisen. Dat wil zeggen inclusief nummers en limitlines. Hiervoor vindt vanaf 2026 een certificering plaats. Voor Eerste Divisie verenigingen kunnen hierop uitzonderingen gemaakt worden.
3. Als het veld niet aan de juiste lengte voldoet, mag het veld geschaald worden door het verkorten van de yard tot maximaal 85 cm, of door het veld 10 yards in het midden van het veld in te korten. In het laatste geval wordt er geen yardmarker met 50 op de middenlijn geplaatst.
4. Het gehele speelveld, inclusief de ruimte tot 4 meter van de lijnen van het speelveld, moet vrij zijn van gevaarlijke obstakels. Lichtmasten en dergelijke dienen te worden afgedekt met een beschermend kussen of padding.
5. Indien een scheidsrechter een onveilige situatie op of rondom het speelveld waarneemt, meldt hij dit direct bij de teammanager van het thuisspelende team. Wordt de onveilige situatie naar de mening van de scheidsrechter niet voldoende opgelost, kunnen de scheidsrechters de wedstrijd staken.
6. Het thuisspelende team zorgt voor:

- a. Afzonderlijke kleedkamers en wasgelegenheid voor beide teams, beschikbaar ten minste 90 minuten voor aanvang van de wedstrijd.
 - b. Een eigen afsluitbare kleedkamer inclusief wasgelegenheid voor de scheidsrechters, beschikbaar ten minste 60 minuten voor aanvang van de wedstrijd.
 - c. Een ruimte met tafel en stoelen voor het pregame overleg van de scheidsrechters, beschikbaar ten minste 120 minuten voor aanvang van de wedstrijd.
 - d. Een chain inclusief chaincrew in **officiële chaincrew hesjes**. Deze chaincrew moet zich minstens 30 minuten voor de wedstrijd bij de scheidsrechters melden. De samenstelling van de chaincrew tijdens de wedstrijd mag alleen met toestemming van de scheidsrechters gewijzigd worden.
 - e. Drie goedgekeurde en door de scheidsrechters gecontroleerde wedstrijdballen.
7. Alleen personen die op het digitale wedstrijdformulier staan vermeld, mogen zich tijdens de wedstrijd in de team area begeven. Medics, fysiotherapeuten en fotografen zijn hier een uitzondering op, mits zij duidelijk te herkennen zijn door middel van een gekleurd hesje.
 8. Als het in het schema niet mogelijk is een wedstrijd in te halen, zal bij veldafkeur gekeken worden of de wedstrijd verplaatst kan worden naar een andere locatie.
 9. Indien een wedstrijd niet gespeeld kan worden door een gebrek aan scheidsrechters, wordt deze in eerste instantie ingehaald op een van de twee inhaalweekenden die opgenomen zijn in het wedstrijdschema. Wanneer dit niet mogelijk is, kan een wedstrijd mogelijk worden verplaatst naar een andere locatie en een andere aanvangstijd.
 10. Het is spelers, teamgenoten, coaches, officials en een ieder die toegang heeft tot de team-area's niet toegestaan tabaksproducten te gebruiken in de team-area of op het veld. Overtredingen zullen worden bestraft met veldverwijdering van de overtreder. Voor de overtreder heeft dit een automatische schorsing van een gebonden wedstrijd tot gevolg.
 11. Het is spelers, teamgenoten, coaches, officials en een ieder die toegang heeft tot de team-area's niet toegestaan alcoholische producten te gebruiken in de team-area en op het veld. Overtredingen zullen worden bestraft met veldverwijdering van de overtreder. Voor de overtreder heeft dit een automatische schorsing van een gebonden wedstrijd tot gevolg. Voor personen onder de 18 jaar gelden onverminderd de wettelijke beperkingen.
 12. Het is spelers, teamgenoten, coaches, officials en een ieder die toegang heeft tot de team-area's niet toegestaan drugs te gebruiken in de team-area en op het veld. Overtredingen zullen worden bestraft met veldverwijdering van de overtreder. Voor de overtreder heeft dit een automatische schorsing van een gebonden wedstrijd tot gevolg.

Artikel 8 Weersomstandigheden

1. Indien de (gevoels) temperatuur dusdanig hoog is dat extra drinkpauzes noodzakelijk zijn, kan de scheidsrechter besluiten om één maal per kwart een extra time-out te nemen, om de spelers en scheidsrechters de kans te geven om te drinken.
2. Indien er bij onweer minder dan 10 seconden zitten tussen het waarnemen van de bliksemflits en de donderslag dient de wedstrijd onmiddellijk door de scheidsrechters te worden gestaakt. De spelers, coaches en scheidsrechters verlaten direct het speelveld en gaan direct naar de kleedkamers.
Pas als er 20 minuten geen bliksemflits is waargenomen kunnen de spelers, coaches en scheidsrechters weer het veld op. Na een korte opwarmmogelijkheid wordt de wedstrijd hervat.
3. Bij onweer kan een wedstrijd maximaal 1 uur worden gestaakt. Indien het onweer na 1 uur nog niet is weggetrokken en er nog steeds bliksemflitsen worden waargenomen, zal de referee met de beide Head Coaches overleggen. Indien beide coaches aangeven nogmaals maximaal 45 minuten te willen wachten, zal de onderbreking langer duren dan 1 uur. Indien één van de Head Coaches na het eerste uur aangeeft niet langer te willen wachten, wordt de wedstrijd definitief gestaakt en bepaalt de competitieleider wat de mogelijkheden zijn van inhalen of uitspelen.

Artikel 9 Scheidsrechters

1. De scheidsrechters moeten uiterlijk 60 minuten voor aanvang van de wedstrijd aanwezig zijn.
2. De referee is verantwoordelijk voor het invullen van het digitale wedstrijdformulier na afloop van de wedstrijd. De einduitslag moet binnen 2 uur na afloop van de wedstrijd zijn opgeslagen, de rest uiterlijk 23.59h op de dag van de wedstrijd.
3. De scheidsrechters kunnen een wedstrijd ten allen tijde opschorten als hen de voortzetting ervan, om belangrijke redenen, niet raadzaam lijkt. Dit kunnen onder andere zijn:

- x Weersomstandigheden;
- x Onvoldoende licht;
- x Onbespeelbaar veld;
- x De onmogelijkheid het spel ordelijk voort te zetten;
- x Algemeen weerspannig gedrag van een team;
- x Een dreigende houding van toeschouwers en falend toezicht;
- x De veiligheid van spelers; indien het verschil tussen team A en team B dermate groot wordt dat de veiligheid van de spelers in het gedrang komt.

De referee vermeldt de reden voor het staken van een wedstrijd op het wedstrijdformulier. Bij het staken van een wedstrijd beslist de competitieleider over de eventuele gevolgen. Deze beslissing moet binnen drie weken genomen zijn.

4. De AFBN indeler deelt de beschikbare scheidsrechters voor zover mogelijk in. De wedstrijden worden zo veel mogelijk met 5 scheidsrechters gefloten. Indien er niet voldoende scheidsrechters beschikbaar zijn, wordt gekozen voor crews van 4 of 3 scheidsrechters.

Artikel 10 Nationale Teams

1. Spelers moeten aan de volgende voorwaarden voldoen om deel te mogen nemen aan wedstrijden van een de nationale teams:
 - a. De speler beschikt over de Nederlandse nationaliteit.
 - b. De speler heeft geen openstaande sancties.
 - c. De speler heeft aan alle betaalverplichtingen voldaan richting de AFBN en/of zijn eigen vereniging, volgens de door de vereniging opgestelde betaaltermijnen.
2. Voor de nationale teams kunnen er weekenden vrij geroosterd worden gedurende het hele jaar.
3. Teams/verenigingen zijn verplicht de voor het nationale team geselecteerde spelers vrij te geven voor nationale team activiteiten. Dit staat boven het belang van verenigingsactiviteiten.

Artikel 11 Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF)

1. Een speler mag alleen deelnemen aan een wedstrijd indien hij als speler staat aangemeld in het All United Unify systeem.
2. De scheidsrechters controleren bij de eerste wedstrijd van het seizoen of, indien een speler na de eerste wedstrijd aansluit bij de eerste wedstrijd van de betreffende speler, bij de facecheck de identiteitsbewijzen van de spelers ten opzichte van de spelerslijst in het DWF. Indien de foto van een speler in het All United Unify systeem is gewijzigd, moet de betreffende speler bij de facecheck van de eerstvolgende wedstrijd ook zijn identificatie tonen.
3. De vereniging is zelf verantwoordelijk voor het op de juiste manier invoeren van de spelers. Indien een naam of geboortedatum verkeerd is ingevoerd, zal de refree dit noteren bij de eerste wedstrijd van het seizoen of, indien een speler later aansluit, bij de eerste wedstrijd van de betreffende speler. Indien de verkeerde spelling of geboortedatum een invoerfout is, moet dit door de vereniging worden aangepast na de wedstrijd, en vermeldt de refree dit in het DWF.
4. Als een speler wiens naam of geboortedatum verkeerd in het systeem is ingevoerd niet speelgerechtigd blijkt te zijn door een openstaande schorsing, het verstrijken van de transferdeadline, omdat deze niet is vrijgegeven door de vorige vereniging of enige andere reden, volgt een boete in de categorie F, en een administratief forfait.
5. Vijf dagen voor de wedstrijddag ontvangen de teammanagers en de scheidsrechters een link waarmee men toegang krijgt tot het Digitale Wedstrijd Formulier van de betreffende wedstrijd.
6. De Teammanagers zijn verantwoordelijk voor het op de juiste manier invullen van het DWF voor wat betreft spelers, coaches en andere teamfuncties.

7. Alle personen die zich tijdens de wedstrijd in de team-area bevinden, dienen op het DWF te zijn ingevuld.
8. De referee vult na afloop van de wedstrijd op het DWF in:
 - a. De scores per kwart
 - b. De eventuele diskwalificaties
 - c. De eventuele blessures
 - d. De reden van een eventuele staking
 - e. Het aantal Big Fouls (Personal Fouls en Unsportsmanlike Conduct penalties) per team
 - f. Eventuele bijzonderheden. De bijzonderheden kunnen bijvoorbeeld zijn:
 - i. Er werd met meerdere kleuren helmen gespeeld.
 - ii. Spelers hielden zich niet aan de kledingvoorschriften, ook niet nadat de Head Coach hiervan op de hoogte werd gebracht.
 - iii. Het veld was niet op de juiste manier belijnd.
 - iv. Het spel werd onderbroken vanwege onweer of een blessure.
 - v. De kleedkamers waren niet op tijd beschikbaar.
 - vi. etcetera**Ook indien er geen bijzonderheden zijn te melden, dient dit op het DWF te worden vermeld!**
9. De beide Teammanagers moeten ook eventuele bijzonderheden, opmerkingen of protest over de wedstrijd op het DWF vermelden.
10. Uiterlijk 23.59 op de dag van de wedstrijd moet de referee de wedstrijd in het DWF hebben gesloten.
11. De Teammanagers moeten uiterlijk op dinsdag 10.00uur na de wedstrijd het DWF hebben gesloten.
12. De competitieleider verwerkt de bijzonderheden en opmerkingen in het DWF, en sluit indien de Teammanagers dit nog niet hebben gedaan de wedstrijden.

Artikel 12 Diskwalificaties

1. Een speler, coach of andere teamofficial die tijdens de wedstrijd wordt gediskwalificeerd, wordt onder begeleiding van een teamofficial van het speelveld verwijderd.
2. Een gediskwalificeerde speler, coach of teamofficial mag zich voor de resterende duur van de wedstrijd niet op of bij het speelveld ophouden. Dit betekent dat de persoon in kwestie geen toegang heeft tot de zijlijn of tot de teamzone en hij uit het zicht van het speelveld moet blijven.

3. Een gediskwalificeerde speler is automatisch de eerstvolgende wedstrijd geschorst van hetzelfde team in dezelfde leeftijdscategorie.
4. Iedere diskwalificatie wordt door de competitieleider doorgegeven aan de AFBN aanklager die de diskwalificatie beoordeelt. Indien het een speltechnische overtreding betreft die ernstiger is dan de standaard schorsing van één (1) wedstrijd, doet de AFBN aanklager zelf een schikkingsvoorstel, of verwijst de zaak direct door naar de AFBN Tuchtcommissie. Indien het een niet-speltechnische overtreding betreft, zal de AFBN aanklager in overleg met het ISR de zaak doorverwijzen naar het juiste orgaan.
5. Indien een speler in de eerste helft wordt gediskwalificeerd voor (PF-TGT) Targeting (IFAF regels 9-1-3 of 9-1-4), mag deze niet meer in het veld terugkeren. Ook niet indien er videobeelden van de actie beschikbaar zijn die aan de scheidsrechter kunnen worden getoond.

Artikel 13 Protesten

1. Conform de IFAF-regels is de beslissing van een scheidsrechter bindend. Derhalve worden protesten die betrekking hebben op beslissingen van scheidsrechters, niet in behandeling genomen.
2. Eventuele protesten over gespeelde wedstrijden moeten op het DWF worden vermeld.
3. Alle overige protesten na het sluiten van het DWF van de betreffende wedstrijd moeten per e-mail worden ingediend bij de competitieleider.
4. De competitieleider beoordeelt de ingekomen stukken en neemt, eventueel in overleg met de AFBN aanklager, een beslissing of verwijst het protest door naar de AFBN Tuchtcommissie.
5. Indien degene die het protest heeft ingediend het niet eens is met de uitspraak van de competitieleider, kan hij bezwaar maken bij de AFBN Tuchtcommissie. Dit kan volgens de geldende Tuchtreglementen van de AFBN.

Artikel 14 Leeftijden

1. De peildatum voor de leeftijden is 1 januari.
2. De speelgerechtigdheid voor tackle football in 2025 is:
 Is de leeftijd op 01-01-2025 20 jaar → SFC
 Is de leeftijd op 01-01-2025 19 jaar → SFC
 Is de leeftijd op 01-01-2025 18 jaar → SFC of U19 (Junior Tackle)
 Is de leeftijd op 01-01-2025 17 jaar → U19 (Junior Tackle)
 Is de leeftijd op 01-01-2025 16 jaar → U17 (Cadets) of U19 (Junior Tackle)
 Is de leeftijd op 01-01-2025 15 jaar → U17 (Cadets)
 Is de leeftijd op 01-01-2025 14 jaar → U17 (Cadets)

3. Voor meisjes en vrouwen geldt dat ze altijd één (1) jaar langer in hun leeftijdscategorie mogen spelen. Dus is bijvoorbeeld de leeftijd op 01-01-2025 17 jaar → U19 (Junior Tackle) of U17 (Cadets)

Artikel 15 Boetes

De standaard boetes zijn als volgt:

Categorie A (€25 per gebeurtenis)

- Niet alle spelers dezelfde sokken tijdens de wedstrijd (1ste vergrijp)
- Diskwalificatie speler (wordt geëind via de vereniging) (1ste vergrijp)
- Geen chaincrew in officiële chaincrew hesjes aanwezig (1ste vergrijp)

Categorie B (€50 per gebeurtenis)

- Niet alle spelers dezelfde helmen tijdens de wedstrijd (1ste vergrijp)
- Niet alle spelers dezelfde jerseys tijdens de wedstrijd (1ste vergrijp)
- Niet alle spelers dezelfde broeken tijdens de wedstrijd (1ste vergrijp)
- Niet hebben of niet op tijd aanleveren verplichte gametape (1ste vergrijp)
- Niet alle spelers dezelfde sokken tijdens de wedstrijd (2de vergrijp)
- Diskwalificatie speler (wordt geëind via de vereniging) (2de vergrijp, van dezelfde speler)
- Geen officiële chaincrew hesjes aanwezig (2de vergrijp)

Categorie C (€100 per gebeurtenis)

- Niet alle spelers dezelfde helmen tijdens de wedstrijd (2de vergrijp)
- Niet alle spelers dezelfde jerseys tijdens de wedstrijd (2de vergrijp)
- Niet alle spelers dezelfde broeken tijdens de wedstrijd (2de vergrijp)
- Niet hebben of niet op tijd aanleveren verplichte gametape (2de vergrijp)
- Niet alle spelers dezelfde sokken tijdens de wedstrijd (3de vergrijp)
- Diskwalificatie speler (wordt geëind via de vereniging) (3de vergrijp, van dezelfde speler)
- Geen officiële chaincrew hesjes aanwezig (3de vergrijp)
- Wedstrijd staken in het vierde kwart (1ste vergrijp)

Categorie D (€150 per gebeurtenis)

- Niet alle spelers dezelfde helmen tijdens de wedstrijd (3de vergrijp)
- Niet alle spelers dezelfde jerseys tijdens de wedstrijd (3de vergrijp)
- Niet alle spelers dezelfde broeken tijdens de wedstrijd (3de vergrijp)
- Niet hebben of niet op tijd aanleveren verplichte gametape (3de vergrijp)
- Niet alle spelers dezelfde sokken tijdens de wedstrijd (4de vergrijp)
- Diskwalificatie speler (wordt geëind via de vereniging) (4de vergrijp, van dezelfde speler)
- Geen officiële chaincrew hesjes aanwezig (4de vergrijp)
- Wedstrijd staken in het derde kwart (1ste vergrijp)
- Wedstrijd staken in het vierde kwart (2de vergrijp)

Categorie E (€250 per gebeurtenis)

- Afzeggen wedstrijd **meer** dan 72 uur voor de wedstrijd.
(vermeerderd met de volledige wedstrijdvergoedingen voor de aangestelde scheidsrechters, plus alle daadwerkelijk gemaakte kosten van de tegenstander. Dit dient door de tegenstander onderbouwd te worden aangeleverd bij de competitieleider.)
- Wedstrijd staken vóór het derde kwart (1ste vergrijp)

Categorie F (€400 per gebeurtenis)

- Afzeggen wedstrijd **minder** dan 72 uur voor de wedstrijd.
(vermeerderd met de volledige wedstrijdvergoedingen voor de aangestelde scheidsrechters, plus alle daadwerkelijk gemaakte kosten van de tegenstander. Dit dient door de tegenstander onderbouwd te worden aangeleverd bij de competitieleider.)
- Wedstrijd staken vóór het derde kwart (2de vergrijp)

Bijlage 1 5 vs 5 Full Contact regels

Deze football regels zijn gelijk aan de IFAF rules op de volgende uitzonderingen/aanpassingen na.

Veld

1. 5-Man Tackle wordt gespeeld op een veld van 40 bij 80 yards.
2. Binnen het speelveld is aan beide zijden een 10 yards endzone.
3. De Goal lines die de endzone afbakenen zijn onderdeel van de endzone.
4. De buitenlijnen zijn geen onderdeel van het speelveld of de endzones.

Coin toss

1. Captains van beide teams zullen deelnemen aan de coin toss uitgevoerd door de referee of onder auspiciën van de referee.
2. De captain van het bezoekende team called de coin toss.
3. Het winnende team van de coin toss heeft de keuze om te beginnen met Offense of Defense.
4. Het verliezende team heeft dezelfde keuze voor de start van de tweede helft van de wedstrijd.

Wedstrijd

1. De wedstrijd begint vanaf de 5 yard-lijn van de offense.
2. De offense heeft 4 pogingen om 15 yards te overbruggen (first down). Lukt dit, dan krijgt de offense wederom 4 pogingen, etc. Lukt het de offense niet om first down te halen, dan krijgt het andere team de aanval vanaf het punt waar de offense gestopt is.
3. Onderscheppingen van de bal door de defense mogen direct teruggelopen worden. Op het punt waar de speler die de bal onderschepte, getackeld wordt, begint de eerste poging van het nieuwe aanvallende team.

De tijd

1. De wedstrijd duurt 4x20 minuten "running clock".
2. Na 20 minuten wordt er gewisseld van speelhelft.
3. Na 2x20 minuten is er een half-time van 10 minuten.
4. De offense heeft 30 seconden om de aanval te starten.
Penalty: delay of game, dead ball foul, 5 yard penalty from previous spot
5. Elk team heeft 3 time-outs van 30 seconden per helft. Tijdens een time-out staat de speelklok stil en start op de snap.
6. Elke speler in het veld of coach vanuit de team-area kan een time-out aanvragen
7. Aanvragen voor een time-out door een speler of coach van een team dat geen time-outs meer heeft zal worden genegeerd.

Dead Balls

1. Het spel ligt stil wanneer:
 - a. De baldrager buiten de lijnen stapt;
 - b. Een "Touchdown" of "Safety" wordt gescoord;

- c. Alles anders dan handen of voeten van de baldrager de grond raakt;
 - d. Een team of de referee een time-out neemt.
2. Iedere keer als het spel stilligt, mag er gewisseld worden.

Scoren

1. Een team scoort een Touchdown (6 punten) als één van zijn spelers de bal in de end zone brengt. De bal moet in bezit zijn van die speler. De speler hoeft niet in de endzone te zijn maar wel binnen de lijnen van het speelveld.
2. Na iedere Touchdown krijgt het scorende team één poging om 1 extra punt (vanaf de 6 yard) of 2 extra punten (vanaf de 12 yard) te scoren.
3. Een team scoort een Safety (2 punten) als de baldrager wordt getackeld in zijn/haar eigen endzone.
4. Na een safety wordt het spel door het scorende team weer gestart op de 5 eigen yard lijn.

Snap

1. De bal moet door de benen van de Center worden “gesnapt” (achterwaarts gooien)
Penalty: Illegal Snap, dead ball foul, 5 yards from the previous spot
2. “Shotgun formation” is toegestaan (lange snap).
3. Er mag maar 1 offense speler bewegen (in motion) achter de LOS voor de snap.
Penalty: Illegal shift, Live ball foul, 5 yard penalty from the previous spot
4. De speler in motion mag niet voorwaarts bewegen voor de snap
Penalty: Illegal motion, Live ball foul, 5 yard penalty from the previous spot
5. Geen speler zal voor de snap op of voorbij de bal zijn, uitgezonderd de Snapper.
Penalty: Offside Defense, Live ball foul, 5 yard penalty from the previous spot
Penalty: Encroachment Offense, Dead ball foul, 5 yard penalty from the previous spot
6. Wanneer de snap niet goed ontvangen wordt door de QB direct affluiten en de down direct opnieuw spelen (geen 30 seconden), het is dus geen fumble.

Gooien

1. Voorwaartse passes moeten worden gegooid vanachter de Line of Scrimmage (LOS), er is 1 voorwaartse pass toegestaan.
Penalty: Illegal forward pass, Live ball foul, 5 yard penalty from previous spot
2. De quarterback (QB) moet binnen 5 seconden de bal achter- of zijwaarts afgeven (hand-off) of gooien anders wordt de aanval afgefloten en is de poging voorbij.
Penalty: Illegal procedure, Dead ball foul, Loss of down
3. De QB mag niet geblitzt worden, behalve als deze een fake poging heeft gedaan om de bal af te geven aan een medespeler Deze regel veranderd in :
 - a. De QB mag door 1 speler geblitzt worden die vanaf 7 yard van de LOS komt.
Penalty: Personal Foul, Illegal rushing, live ball foul, 15 yard penalty from the basic spot
 - b. De defense mag niet over de LOS komen, behalve als de QB de bal heeft afgegeven of een fake poging heeft gedaan mag de defense de LOS passeren.
Penalty: Illegal rushing, live ball foul, 5 yard penalty from the basic spot

Vangen

1. Alle spelers mogen de bal vangen, ook de QB nadat hij de bal heeft afgegeven.
2. De receiver moet minimaal 1 voet binnen de lijnen hebben wanneer hij de bal vangt.
3. Geen speler mag een andere speler belemmeren om een bal te vangen

Penalty: Offensive pass interference. Live ball foul, 10 yards penalty from the previous spot and a loss of down.

Penalty: defensive pass interference. Live ball foul, 15 yards penalty from the previous spot if penalty occurs more than 15 yards from the previous spot, otherwise spot foul.

Automatic

1st down.

Lopen

1. De QB mag niet met de bal voorbij de LOS lopen.
Penalty: Illegal Procedure, live ball foul, 5 yards from the previous spot and loss of down.
2. Alleen achter de LOS zijn directe 'hand-offs' toegestaan. De offense mag meerdere hand-offs uitvoeren (Reverse plays).
3. De speler die de 'hand-off' heeft gekregen, mag de bal nog gooien, mits hij zich achter de LOS bevindt.

Penalty: Illegal forward pass, live ball foul, 5 yards from the previous spot and loss of down.

4. Wanneer de bal is afgegeven aan een speler achter de LOS, mogen alle spelers van de defense deze speler tackelen.

Aanvallen

1. Op de plaats waar de baldrager is getackeld, start de volgende aanval.
2. Blokken in het "Downfield" (gebied na de LOS) is toegestaan, maar alleen boven de heupen.

Penalty: Blocking below the waist 15 yards from the basic spot.

3. Vasthouden van een speler zonder de bal is niet toegestaan.

Penalty: holding, live ball foul, 10 yards from spot of foul, previous spot if by offense and penalty occurs behind the LOS.

Punt situatie

1. Wanneer de offense besluit de vierde poging te punten moet dit duidelijk worden aangegeven. Offense mag pas lopen als de bal in de lucht is, het zogenaamde frozen punt.

Penalty: Unsportsmans Like Conduct, dead ball foul, 15 yard from basic spot.

2. Als het ontvangende team de bal vangt dan mag hij teruggelopen worden.
3. Als de bal de grond raakt, is hij op dat punt dood en start het ontvangende team met de offense. Daar waar de bal als eerste de grond heeft geraakt.

Conduct of player, coaches and spectators

1. Excessief harde en/of onnodige tackles zijn niet toegestaan.

Penalty: Personal, Live/dead ball foul, 15 yard from basic spot and automatic first down. Also subject for disqualification.

2. Vloeken en schelden is niet toegestaan. (geldt ook voor coaches en supporters)
Penalty: Unsportmans Like Conduct, dead ball foul, 15 yard from basic spot and automatic first down. Also subject for disqualification.
3. Omdat we spelen met een running clock wordt van de spelers verwacht om de bal zo snel mogelijk naar de official te brengen.
Penalty: Unsportmans Like Conduct, dead ball foul, 15 yard from basic spot and automatic first down. Also subject for disqualification.
4. Helmen mogen op het speelveld niet op of afgedaan worden, dit doet men in de team-area uitgezonderd bij een injury waarbij de medic de beslissing neemt.
Penalty: Unsportmans Like Conduct, dead ball foul, 15 yard from basic spot and automatic first down. Also subject for disqualification. Wanneer het bovenstaande de offense betreft is het 15 yard en een LOD.

Overige bepalingen

1. Daar waar deze regels niet in voorzien, wordt gespeeld volgens de door de NCAA vastgestelde regels voor American football zoals deze zijn aangenomen door de AFBN.
2. De referee kan in alle gevallen anders bepalen en heeft altijd het laatste woord.

Bijlage 2 7 vs 7 Full Contact regels

Deze football regels zijn gelijk aan de IFAF rules op de volgende uitzonderingen/aanpassingen na.

1. 7-Man Tackle wordt gespeeld op een veld van 43 bij 120 yards. (beide zijlijnen 5 yard naar binnen)
2. Maximaal 7 spelers van beide teams mogen deelnemen aan een play.
3. Minimaal 3 spelers van Offense op de Line-of-Scrimmage ten tijde van de snap, genummerd volgens de regels voor interior lineman.
4. Op een free kick moeten er aan beide kanten van de kicker tenminste 2 spelers staan.
5. De wedstrijd is verdeeld in 4 gelijke kwarten van 20 minuten speeltijd.
6. De klok stop nooit (behalve voor langdurige injury time-outs, dit ter beslissing van de Hoofdscheidsrechter).
7. In de laatste twee minuten worden de daarvoor geldende IFAF-regels gehanteerd (Stop and Go principe).

Bijlage 3 9 vs 9 Full Contact regels

Deze football regels zijn gelijk aan de IFAF rules op de volgende uitzonderingen/aanpassingen na.

1. Maximaal 9 spelers van beide teams mogen deelnemen aan een play.
2. Minimaal 5 spelers van Offense op de Line-of-Scrimmage ten tijde van de snap.
3. Minimaal 3 spelers van Offense op de Line-of-Scrimmage ten tijde van de snap, genummerd volgens de regels voor interior lineman (50-79).
4. Op een free kick moeten er aan beide kanten van de kicker tenminste 3 spelers staan.
5. De tacklebox is smaller dan bij 11vs11 en loopt van guard tot guard.
6. De wedstrijd is verdeeld in 4 gelijke kwarten van 12 minuten real time.